

Línia temporal de la Intel·ligència Artificial



Història i present

- **1950–1980 · IA simbòlica**
Sistemes que raonen amb regles lògiques i coneixement explícit, com ELIZA o sistemes experts.
- **1980–2010 · Aprenentatge automàtic**
Els models són capaços de “aprendre” dades i patrons a través de l'ús d'algorismes i models matemàtics. Això va permetre l'aplicació de la IA en una àmplia gamma de tasques, com la classificació de textos o imatges (KNN, SVM)
- **2010–2020 · Xarxes Neuronals Artificials i Deep Learning**
Van permetre crear models més complexos i capaços de gestionar grans conjunts de dades. Milloren els resultats dels algorismes d'aprenentatge automàtic anteriors
- **2017 · Transformers.** Google presenta l'arquitectura transformers, pensada originalment per a millorar els sistemes de traducció però que acaba sent una revolució en el món del Processament del Llenguatge Natural
-
- **2020–actualitat · LLMs**
Es basen en l'arquitectura anterior però a un altre nivell, entrenant amb enormes quantitats de textos que els permeten comprendre i generar text, imatges o codi amb qualitat sorprenent (GPT, DALL·E).



Pròximament (2027–2035)

- **2027–2030 · Agents multi-rol coordinats**
Equips d'agents especialitzats que col·laboren entre si per a resoldre tasques complexes com un grup humà.
- **2028–2032 · IA integrada en processos reals**
IAs que participen en decisions mèdiques, jurídiques o administratives al costat d'humans de manera habitual.
- **2030–2035 · Interfícies cervell-màquina (BCI)**
Comunicació directa entre cervell i IA, útil en rehabilitació, control de pròtesi o interacció digital avançada.
- **2030–2035 · IA amb memòria personal**
Models que recorden la història i preferències de l'usuari per a oferir assistència adaptativa i contínua, més enllà de recordar fets simples.



Futur (2035–2050)

- **2027–2035 · AGI (Intel·ligència Artificial General).** Posseeix la capacitat de comprendre, aprendre i aplicar coneixements en una àmplia gamma de tasques, de manera similar a com ho faria un ésser humà i fins i tot superar-li en aquestes tasques.
- **2035–2040 · IA auto-evolutiva**
Sistemes que milloren i es repliquen a si mateixos sense intervenció humana directa.
- **2040–2045 · Consciència artificial simulada**
IAs que aparenten tenir subjectivitat o autoconsciència, encara que sense prova filosòfica que "sentin".
- **2040–2050 · Civilitzacions digitals**
Entorns virtuals habitats per IAs que desenvolupen interaccions socials complexes, simulant societats.
- **2045–2050 · IA com a actor econòmic o polític**
Agents autònoms que prenen decisions en empreses, mercats o institucions públiques.
- **2045–2050 · Fusió ment-IA**
Extensió digital de la cognició humana mitjançant implants o capes de IA connectades al pensament.

Aquesta cronologia ha estat creada gairebé enterament amb l'assistència d'un agent d'intel·ligència artificial a partir d'unes instruccions d'estudi inicials proporcionades per un humà