

Línea temporal de la Inteligencia Artificial

Historia y presente

- **1950–1980 · IA simbólica**
Sistemas que razonan con reglas lógicas y conocimiento explícito, como ELIZA o sistemas expertos.
- **1980–2010 · Aprendizaje automático**
Los modelos son capaces de “aprender” datos y patrones a través del uso de algoritmos y modelos matemáticos . Esto permitió la aplicación de la IA en una amplia gama de tareas, como la clasificación de textos o imágenes (KNN, SVM)
- **2010–2020 · Redes Neuronales Artificiales y Deep Learning**
Permitieron crear modelos más complejos y capaces de gestionar grandes conjuntos de datos. Mejoran los resultados de los algoritmos de aprendizaje automático anteriores
- **2017 · Transformers.** Google presenta la arquitectura transformers, pensada originalmente para mejorar los sistemas de traducción pero que termina siendo una revolución en el mundo del Procesamiento del Lenguaje Natural
- **2020–actualidad · LLMs**
Se basan en la arquitectura anterior pero a otro nivel, entrenando con enormes cantidades de textos que les permiten comprender y generar texto, imágenes o código con calidad sorprendente (GPT, DALL·E).

Próximamente (2027–2035)

- **2027–2030 · Agentes multirol coordinados**
Equipos de agentes especializados que colaboran entre sí para resolver tareas complejas como un grupo humano.
- **2028–2032 · IA integrada en procesos reales**
IAs que participan en decisiones médicas, jurídicas o administrativas junto a humanos de forma habitual.
- **2030–2035 · Interfaces cerebro-máquina (BCI)**
Comunicación directa entre cerebro e IA, útil en rehabilitación, control de prótesis o interacción digital avanzada.
- **2030–2035 · IA con memoria personal**
Modelos que recuerdan la historia y preferencias del usuario para ofrecer asistencia adaptativa y continua, más allá de recordar hechos simples.

Futuro (2035–2050)

- **2027–2035 · AGI (Inteligencia Artificial General).** Posee la capacidad de comprender, aprender y aplicar conocimientos en una amplia gama de tareas, de manera similar a como lo haría un ser humano e incluso superarle en esas tareas.
- **2035–2040 · IA autoevolutiva**
Sistemas que mejoran y se replican a sí mismos sin intervención humana directa.
- **2040–2045 · Conciencia artificial simulada**
IAs que aparentan tener subjetividad o autoconciencia, aunque sin prueba filosófica de que "sientan".
- **2040–2050 · Civilizaciones digitales**
Entornos virtuales habitados por IAs que desarrollan interacciones sociales complejas, simulando sociedades.
- **2045–2050 · IA como actor económico o político**
Agentes autónomos que toman decisiones en empresas, mercados o instituciones públicas.
- **2045–2050 · Fusión mente-IA**
Extensión digital de la cognición humana mediante implantes o capas de IA conectadas al pensamiento.

Esta cronología ha sido creada casi enteramente con la asistencia de un agente de inteligencia artificial a partir de unas instrucciones de estudio iniciales proporcionadas por un humano